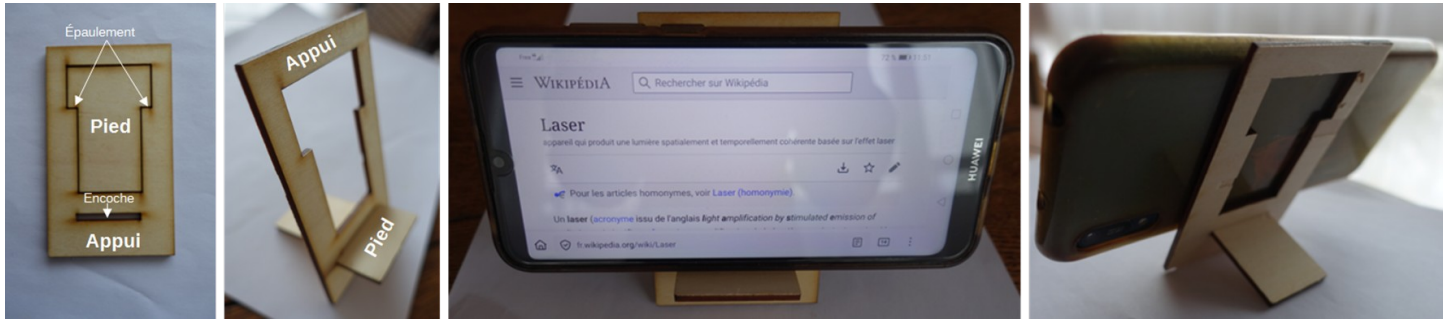




Support de téléphone

Conception avec le logiciel Inkscape (v1.4.2)



PARTIE 1 : CRÉATION DE L'APPUI DU TÉLÉPHONE

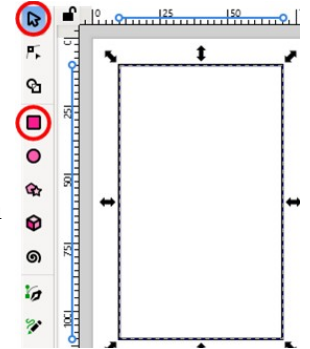
1. Dans le menu à gauche de la fenêtre, cliquer sur l'outil *rectangle* . Tracer un premier rectangle « au hasard » sur la page blanche, puis cliquer sur la *flèche* .

Dans les paramètres en haut de la fenêtre :

a) Mettre $X=10$, $Y=10$ (il s'agit de la position / des « coordonnées » du rectangle sur la page blanche) et $L=60$, $H=100$ (mm) (il s'agit des dimensions du rectangle)



b) Appuyer sur la touche « *entrée* » du clavier de l'ordinateur.

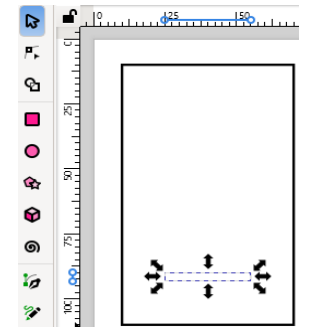


PARTIE 2 : CRÉATION DE L'ENCOCHE POUR EMBOÎTER LE PIED

2. De la même manière, créer un second rectangle en position $X=25$, $Y=90$ et de dimensions $L=30$, $H=3$ (mm).

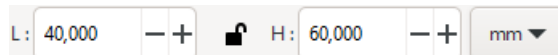


Vous venez de créer l'encoche dans laquelle viendra s'emboîter le pied du support. 3mm correspond à l'épaisseur de nos planches.



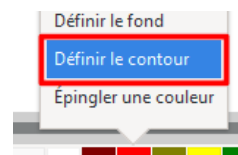
PARTIE 3 : CRÉATION DU PIED

3. De la même manière, tracer un troisième rectangle de dimensions $L=40$, $H=60$ mm n'importe où à l'intérieur du premier grand rectangle.




Ne pas modifier X et Y .

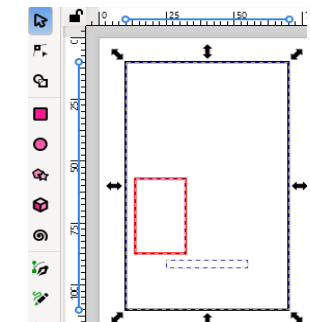
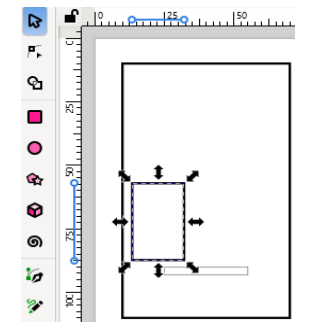
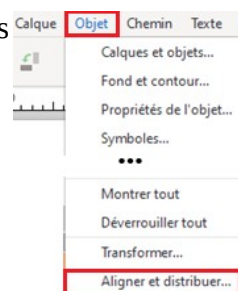
4. Faire ensuite un *clic droit* sur la couleur rouge dans la palette en bas de la fenêtre et sélectionner « *Définir le contour* » pour changer la couleur du nouveau rectangle.



5. Nous allons finir de positionner ce rectangle rouge dans le rectangle noir :

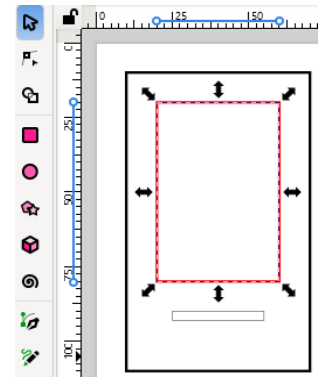
a) Cliquer sur la flèche . Créer une zone de sélection en maintenant le clic gauche enfoncé et en glissant jusqu'à « englober » tous les rectangles.

b) Cliquer sur « *Objet* » dans le menu en haut de la fenêtre puis sur « *Aligner et distribuer* » tout en bas du menu déroulant.



Un nouveau volet s'ouvre à droite de la fenêtre :

- c) Sélectionner *Relativement à* « *Objet le plus grand* » et cliquer sur . Le rectangle rouge est désormais sur le même axe vertical que le grand rectangle noir.



- d) Appuyer deux fois sur « *Échap* » pour désélectionner tous les rectangles puis faire un clic gauche sur le rectangle rouge pour sélectionner uniquement ce dernier.

6. Dans les paramètres en haut de la fenêtre, mettre $Y=20$ pour finir de positionner ce rectangle rouge.

PARTIE 4 : CRÉATION DE L'ÉPAULEMENT DU PIED

7. Vous remarquerez que le pied en rouge est plus large que l'encoche dans laquelle il doit s'emboîter. Nous allons donc partiellement réduire sa largeur.

- a) Créer un rectangle en position $X=20$, $Y=40$ et de dimensions $L=5$, $H=40$ (mm). Il doit se trouver en bas à gauche du grand rectangle rouge.

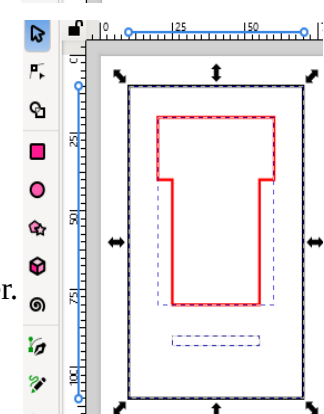
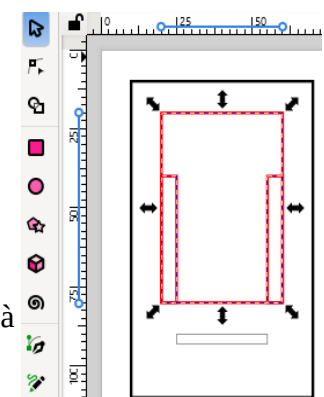
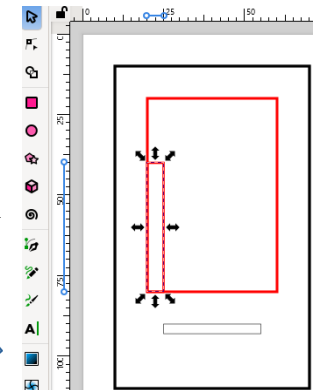
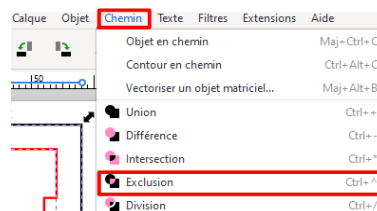
- b) Nous allons dupliquer ce rectangle. Dans le menu en haut, cliquer sur « *Édition* » puis sur « *Copier* ». Cliquer de nouveau sur « *Édition* » puis sur « *Coller* » (vous pouvez également utiliser les raccourcis clavier « *Ctrl+C* » puis « *Ctrl+V* »).

Une copie du petit rectangle rouge apparaît quelque part sur la feuille blanche.

- c) Sélectionner ce nouveau rectangle grâce à l'outil flèche et le positionner en $X=55$, $Y=40$. Il doit maintenant se trouver en bas à droite du grand rectangle rouge.

8. Créer une zone de sélection en maintenant le clic gauche enfoncé et en glissant jusqu'à « englober » les trois rectangles rouges.

9. Dans le menu en haut de la fenêtre, cliquer sur « *Chemin* » et sélectionner « *Exclusion* » dans le menu déroulant.



Partie 5 : Adaptation et sauvegarde du fichier

10. Votre dessin doit être « *converti en chemin* » pour que la machine puisse l'interpréter.

- a) Sélectionner tout votre travail en cliquant sur « *Édition* » dans le menu en haut de la fenêtre puis sur « *Sélectionner tout* » (ou avec les touches *Ctrl+A* du clavier).

- b) Enfin, dans le menu en haut de la fenêtre, cliquer sur « *Chemin* » et sélectionner « *Objet en chemin* » dans le menu déroulant.

11. Enfin, en haut à gauche de la fenêtre, cliquer sur « *Fichier* » puis « *Enregistrer sous...* » et donner le nom suivant à votre fichier : *classe_prénom_nom*

Félicitations !! Vous savez désormais faire du Dessin Assisté par Ordinateur (DAO).

Votre fichier est prêt à être envoyé sur une machine à commande numérique telle que la découpeuse laser présente aujourd'hui en classe.

Conclusion, si vous savez dessiner quelque chose, vous saurez le créer en vrai :)